



VR-GAMES-LAB
3D παιχνίδια
σοβαρού σκοπού
για τον Πολιτισμό
και την Εκπαίδευση
με τη χρήση Εικονικής
Πραγματικότητας

450 ώρες σε διάρκεια 8 μηνών
Μεικτό σύστημα εκπαίδευσης (και από απόσταση)
Εμπειροί εκπαιδευτές
Εκπαιδευτική πολιτική (εώς και 50%)
Μοριοδοτούμενο
Έναρξη Οκτώβριος 2019

Αναλυτική περιγραφή του προγράμματος
& δηλώσεις συμμετοχής στο seminars.uom.gr

ΕΓΓΡΑΦΕΣ 30/09/2019

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ
Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ.
ΥΠΟ ΤΗΝ ΑΙΓΙΔΑ
FILMOFFICE
Ε.Π.Ε.Κ.Ε.Π.Ε.Ε. ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα VR-GAMES-LAB στο Πανεπιστήμιο Μακεδονίας, υπό την αιγίδα του FILM-OFFICE της Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας

Το Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, μέσω του **Κέντρου Επιμόρφωσης και Διά Βίου Μάθησης** του Πανεπιστημίου Μακεδονίας, διοργανώνει το καινοτόμο Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα “**VR-GAMES-LAB: 3D Παιχνίδια Σοβαρού Σκοπού για τον Πολιτισμό και την Εκπαίδευση με τη χρήση Εικονικής Πραγματικότητας**”, υπό την αιγίδα του **FILM-OFFICE** της **Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας**.

Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα **VR-GAMES-LAB**, διάρκειας **450 ωρών σε 8 μήνες**, σχεδιάστηκε υπό τις αρχές της Εκπαίδευσης Ενηλίκων και θα υλοποιηθεί με μεικτό σύστημα (40 ώρες διά ζώσης με δυνατότητα και σύγχρονης εξ αποστάσεως τηλεεκπαίδευσης και 410 ώρες εξ αποστάσεως), από δημιουργούς, ερευνητές και επαγγελματίες στη Βιομηχανία του Θεάματος, με έμφαση στον χώρο των 3D-Γραφικών, 3D-Animation και Visual FX, καθώς και των Serious Games και Virtual Reality. Η επιτυχής ολοκλήρωση των προγραμμάτων οδηγεί σε **χορήγηση πιστοποιητικού**, με το κύρος του Κ.Ε.Δι.Βι.Μ. του Πανεπιστημίου Μακεδονίας. Οι διά ζώσης συναντήσεις θα πραγματοποιούνται **Σάββατο ή Κυριακή**.

Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα **VR-GAMES-LAB** θα βοηθήσει **όλους τους συμμετέχοντες, ανεξαρτήτου ηλικίας**, στοχεύοντας στον εμπλουτισμό των γνώσεων και την ανάπτυξη των δεξιοτήτων τους, ώστε να **προωθούν** και να **προσφέρουν με αποτελεσματικότερο, πιο εντυπωσιακό και οικονομικό τρόπο**, τις υπηρεσίες τους, εκμεταλλευόμενοι τις καινοτόμες δυνατότητες, που προσφέρουν τα **3D-γραφικά** και η εικονική πραγματικότητα (**Virtual Reality**). Ενδεικτικά, αναφέρεται η δυνατότητα **προσομοίωσης πειραμάτων**, εντυπωσιακής **αναπαράστασης ερευνητικών αποτελεσμάτων**, **ανάπτυξης εκπαιδευτικών εφαρμογών** σε πολιτιστικούς και αρχαιολογικούς χώρους, δημιουργίας **προωθητικών-διαφημιστικών video**, η παροχή **εικονικής εμπειρίας** σε εσωτερικούς και εξωτερικούς χώρους (για διακόσμηση, μηχανικούς, αρχιτέκτονες), **σενάρια εκπαίδευσης προσωπικού** σε καθημερινές αλλά και σε δύσκολες ή επικίνδυνες συνθήκες (με χρήση gamification και VR), κ.ά.

Η **έναρξη** του εκπαιδευτικού προγράμματος είναι η **7η Οκτωβρίου 2019**. **Δήλωση συμμετοχής** μπορείτε να πραγματοποιήσετε μέσω του Κέντρου Επιμόρφωσης και Διά Βίου Μάθησης του Πανεπιστημίου Μακεδονίας, μέχρι και **30 Σεπτεμβρίου 2019**:

<http://seminars.uom.gr/>

Συνεχή ενημέρωση για το εκπαιδευτικό πρόγραμμα **VR-GAMES-LAB** μπορείτε να έχετε μέσω της σελίδας στο:

<https://www.facebook.com/VRGamesLab/>

Σκοπός του **VR-GAMES-LAB**, είναι η επιμόρφωση των συμμετεχόντων στις τεχνολογίες και τις τεχνικές σχεδιασμού και ανάπτυξης επιτυχημένων παιχνιδιών σοβαρού σκοπού για τον Πολιτισμό και την Εκπαίδευση, με τη χρήση των 3D γραφικών σε περιβάλλοντα εικονικής πραγματικότητας, τα οποία προσφέρουν υψηλό βαθμό εμπύθισης. Θα αποκτήσουν τις απαραίτητες γνώσεις για τις τεχνολογίες και τις τεχνικές σχεδιασμού και ανάπτυξης επιτυχημένων ψηφιακών παραγωγών, με τη χρήση των 3D γραφικών και της τέχνης του 3D animation, για την εφαρμογή τους στην αναπαράσταση γεγονότων και την τρισδιάστατη εμφύχωση αυτοτελών αφηγήσεων. Τα στοιχεία του προγράμματος **VR-GAMES-LAB** και την αναλυτική του περιγραφή, μπορείτε να βρείτε εδώ:

<http://seminars.uom.gr/index.php/search-by-subject/informatics/35-seminars-2019-2020/509-3d-vr-games-winter>

Και εδώ:

http://seminars.uom.gr/images/PDFs_2019-2020/VR_GAMES_LAB_3d_paixnidia_sovarou_skopou_2019-2020.pdf

Το **FILM-OFFICE** είναι η νεοσύστατη δομή της **Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας**, η οποία αφενός υποστηρίζει και διευκολύνει την υλοποίηση οπτικοακουστικών παραγωγών, αντιμετωπίζοντας τις πολλά γραφειοκρατικά και διαδικαστικά εμπόδια, αφετέρου προβάλλει την Κεντρική Μακεδονία με δράσεις και συνέργειες, έχοντας ως στόχο την προσέλκυση μικρών και μεγάλων οπτικοακουστικών παραγωγών. Το **FILM-OFFICE** στηρίζει ενεργά το εκπαιδευτικό πρόγραμμα **VR-GAMES-LAB**, καθώς θα αποδώσει σημαντικά εφόδια στους συμμετέχοντες, οι οποίοι ενδιαφέρονται να εμπλακούν στη Βιομηχανία του Θεάματος.

Το επιμορφωτικό πρόγραμμα **VR-GAMES-LAB** απευθύνεται σε **πτυχιούχους** όλων των σχολών Α.Ε.Ι. και Τ.Ε.Ι. (Πολυτεχνικές, Παιδαγωγικές, Θετικών Επιστημών, Πληροφορικής, Καλών Τεχνών, Αρχαιολογίας, Μουσειολογίας, Ιατρικής), σε **ερευνητές** (υποψήφιους διδάκτορες, μεταδιδακτορικούς) όλων των επιστημονικών πεδίων, **εκπαιδευτικούς**, **αποφοίτους** Ι.Ε.Κ. και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης, **ανεξαρτήτου ηλικίας**, στοχεύοντας στον εμπλουτισμό των γνώσεων και την ανάπτυξη των δεξιοτήτων τους.

Απευθύνεται σε **αρχάριους και μη**, ενώ δεν προαπαιτεί γνώσεις προγραμματισμού (η γνώση προγραμματισμού είναι επιθυμητό προσόν). Το κόστος του επιμορφωτικού προγράμματος **VR-GAMES-LAB** ανέρχεται σε **€535**, ενώ το Κ.Ε.Δι.Βι.Μ του Πανεπιστημίου Μακεδονίας εφαρμόζει **σημαντική εκπτώτική πολιτική**, η οποία φτάνει **μέχρι και 50%**, την οποία μπορείτε να εκμεταλλευτείτε.



Εικόνα 1: Δοκιμή του “Virtual Museum for the Antikythera Mechanism”, από την Υπουργό Παιδείας στην 84η Δ.Ε.Θ., παραγωγή των μελών του VR-Games-Lab.



Εικόνα 2: Δοκιμή του “Virtual Museum for the Antikythera Mechanism”, από τον πρώην Υπουργό Παιδείας στην 84η Δ.Ε.Θ., παραγωγή των μελών του VR-Games-Lab.